

Domstolsverket – lagrummet.se

**System Architecture Document**

**Översikt över lagrummet.se**

Kontaktperson:  
Anders Zakrisson  
telefon 076-102 25 36, anders.zakrisson@sogeti.se

# Sammanfattning

Syftet med det här dokumentet är att vara ett komplement till kodbasen för lagrummet.se för att kunna förklara hur systemet fungerar. Det beskriver den grundläggande systemarkitekturen, den teknik och de komponenter som används samt hur de är integrerade.

# Innehållsförteckning

[1 Sammanfattning 1](#_Toc315769103)

[2 Innehållsförteckning 2](#_Toc315769104)

[3 Bakgrund 3](#_Toc315769105)

[4 Grundläggande systemarkitektur 4](#_Toc315769106)

[5 Grails – Convention over configuration 5](#_Toc315769107)

[6 Content Management System 6](#_Toc315769108)

[7 Sök 7](#_Toc315769109)

[8 Admin 8](#_Toc315769110)

[8.1 Sidor 8](#_Toc315769111)

[8.2 Sidmallar 8](#_Toc315769112)

[8.3 Filter 8](#_Toc315769113)

[8.4 SiteProperties 8](#_Toc315769114)

[8.5 Bilder och filer 9](#_Toc315769115)

[9 Bilagor 10](#_Toc315769116)

# Bakgrund

Domstolsverket (DsV) har beslutat att skapa en webbplats, lagrummet.se, där medborgare och rättskunniga ska kunna söka i den svenska rättsinformationen. En grundläggande tankegång som genomsyrar hela projektet är att

*”Som medborgare vill jag förstå vilka lagar/rättsinformation som gäller så att jag kan tillvarata mina rättigheter och skyldigheter”*

Det innebär att webbplatsen ska vara tillgänglig för alla och att den är indexerbar och länkbar så att den kan fungera som ett nav för svensk rättsinformation på nätet.

# Grundläggande systemarkitektur

Lagrummet.se är byggt som en standardbaserad webbplats i det Groovy-baserade MVC-ramverket Grails. I grunden är det ett skräddarsytt CMS-system anpassat för att sömlöst kunna söka och visa information från Rättsdatalagret (RDL).

Systemet är byggt på vanliga namnkonventioner i Grails.

Versioner av ingående komponenter

* Grails 1.3.7
* Java 1.6.0.23
* Spring Security Core 1.2.1
* Grails Searchable 0.6.3
* jQuery 1.6.1.1
* TinyMCE 3.4.4

# Grails – Convention over configuration

Grails använder sig av ett system där placering och namngivning av filer används i så stor utsträckning som möjligt istället för konfigurationsfiler. Trots det finns det ett par tillfällen när man behöver skriva och definiera konfigueringar explicit och till det finns det ett par filer som ligger under mappen ”conf”. I samtliga dessa filer kan man särskilja på konfigurationer i olika målmiljöer (utveckling, test och produktion).

* UrlMappings.groovy definierar hur url’er mappas mot controllers och actions
* Bootstrap.groovy skapar data till en ren start av applikationen som till exempel sidor och användare
* Config.groovy har hand om övrig konfiguration (som till exempel inställning av databas) och det som är specifikt för lagrummet.se

# Content Management System

I grunden för CMS-systemet finns objekt som kallas Pages (sidor), dessa innehåller data som sedan renderas till en HTML-sida. Förutom dessa sidor finns det Users (användare) och ett objekt som kallas SiteProperties där allmänna inställningar för sajten görs.

Varje sida har en permalink och eventuellt en förälder som tillsammans bestämmer den URL just den sidan får, max tre nivåer på sidor kan skapas. En sida har även innehåll (content), rubrik (h1) och title, eventuella barn (children) samt metainformation för att hantera publicering och liknande.

När en sida uppdateras skapas en kopia som sedan kan återställas, dessa kopior innehåller inte några relationer till andra sidor (parent och children) utan ses endast som snapshots av det innehåll en sida innehåll vid en viss tid.

# Sök

En sökning initieras via en förfrågan till URL’en /search (via UrlMappings) som då skickar vidare förfrågan till kontrollern SearchController.groovy. Den kontrollern är inte kopplad till någon domänmodell men använder sig däremot av en service vid namn SearchService som i sin tur fungerar som ett mellanlager för sökningar internt på sidan (som går via localSearchService) och externt mot RDL (rdlSearchService).

RdlSearchService använder sig av ett par hjälpklasser som ligger under src/groovy/se/lagrummet (bland annat SearchResult) för att ordna sökresultatet från RDL i kategorier och ordna till textutdrag.

# Admin

Admin-modulen hanterar dels sidor men även objektet SiteProperties som är genensamt för hela applikationen. Där ställer man in information av typen sidfot, länkar i toppmenyn och sajt-titel. Det finns även gränssnitt för att hantera bilder och övrig media samt användare.

Beroende på typ av användare finns det olika möjligheter i admin-gränssnittet, en redaktör kan bara ändra sidinnehåll och media medan en administratör även kan hantera användare och SiteProperties.

## Sidor

En sida består av innehåll, rubrik, publiceringsstatus, länk och så vidare. Länken måste vara unik, när man hämtar en sida mappar man url mot attributet permalink på en sida, hittas ingen sida får man en 404.

## Sidmallar

Sidor är definierade till att använda sig av en sidmall. Den pekar på en speficik vy (under views/pages) som sedan används för att visa sidan och göra eventuella tillägg eller modifieringar av data i PageController (i metoden ”show”). Gör man inget aktivt val för sidan en standardmall (”default”) och använder sig då show.gsp som vy.

För att skapa en ny sidmall skapar man en ny vy i views/page som heter någonting på formen ”ny-sidmall.gsp” och sedan lägger man till ett nytt element i den konfiguration som visar sidmallar i adminläget (lagrummet.page.templates i conf/Config.groovy). Det elementet ska då vara ”sidmallsnamn”:”beskrivning” där beskrivning är det som kommer stå i drop-downen i admin-läget för sidan. Det blir till exempel ”ny-sidmall”:”En ny sidmall”. Ett undantag är för sidmallen frontpage där det för en sida som har denna inte visas någon drop-down i redigeringsläget för den sidan.

## Filter

För att hämta information i form av objekt som är gemensamma för alla sidor i Admin-modulen finns två filter definierade, SitePropertiesFilter och PageTreeFilters.

## SiteProperties

Sidfot, sidhuvud, de val som finns i den utfallande menyn och liknande är alla samlade i ett domänobjekt av typen SiteProperties. Genom att ändra den information som finns i detta objekt kan man därigenom dynamiskt ändra hur vissa saker ser ut på sajten under drift.

Den utfallande menyn hanteras i attributet searchCats. Det är en lista med de kategorier som menyn visar, dessa kategorier mappas direkt mot hur sökresultat grupperas i sök. Därför finns det inget enkelt sätt att lägga till fler kategorier, för att de ska få effekt måste man även ändra searchService och Category.groovy som hanterar grupperingen och sedan messages.properties som innehåller namnen och beskrivningen till kategorierna (category.X och category.description.X).

## Bilder och filer

Media-objekt sparas i databasen för att undvika problem vid nya deploys av .war-filen på applikationsservern. I samband med deploy tas alla gamla kataloger bort som tillhör applikationen och då försvinner även de bilder som läggs upp om de ligger i underkataloger (vilket de behöver göra av säkerhetsskäl). Det går att komma runt detta genom att sätta upp en till webservice via en Apache webbserver som tar hand om inkommande och filer men det kräver en lite större insats på servern.

# Bilagor

*Om fler bilagor än Allmänna villkor, annars tag bort denna sida*

1. Allmänna villkor x, version x.x
2. Bilaga YY
3. Bilaga ZZ
4. Bilaga XX